

臺北市中正區忠孝國民小學第一屆「忠孝盃」魔術方塊競賽活動計畫

壹、依據：臺北市政府教育局 112 年度卓越科學實施計畫。

貳、活動目的

- 一、為增加本校學生展現「數學邏輯智慧」的學習契機，特以辦理學生魔術方塊競賽活動，展現優勢能力並提升自主學習意願及人際關係。
- 二、搭建數學邏輯智慧展現舞台，讓學生藉魔術方塊學習活動，實踐多元智能與自主學習。
- 三、培養參賽學生專注力及數學邏輯運算思維能力。

參、承辦單位：教務處、學務處及輔導室。

肆、參賽資格：本校一至六年級在籍學生。

伍、比賽時間

一、第一階段（**初賽/限時賽：限時 2 分鐘**）

低年級：113 年 1 月 18 日（星期四）上午第一大節。

中年級：113 年 1 月 18 日（星期四）上午第二大節。

高年級：113 年 1 月 18 日（星期四）上午第三大節。

二、第二階段（**決賽/計時賽**）：

各年段於限時 2 分鐘完成比賽之選手，於 113 年 1 月 18 日（星期四）上午第四大節進行決賽。

陸、比賽地點：會議室。

一、國小一般競速組分為低年級、中年級及高年級，共 3 組。

二、分為低、中、高三個年段進行比賽，**各年段報名不限人數**，請有意願參賽的學生於 112 年 12 月 25 日（星期一）上午 9 點起至 113 年 1 月 10 日（星期三）下午 5 點前至報名表單進行報名 <https://forms.gle/2pgcEeocuj37AyxG6>。

柒、競賽規則及流程

一、請參加選手依組別至會議室報到（逾時取消參賽資格）。

二、**參賽選手自己準備 3*3*3 魔術方塊**，配色必須是一面只有單一顏色，且一個顏色只用在一面；方塊要可以正常使用，以便被正常轉亂。

三、若參賽選手未自備魔術方塊，可向學校借用備用魔術方塊，但若比賽過程中造成魔術方塊故障，包含：魔術方塊 POP 彈出、零件原處旋轉、螺絲脫落、蓋子分開...等，選手須自負故障排除責任。

四、每次比賽前由裁判人員將魔方轉亂，比賽前每位參賽選手可觀察魔術方塊 15 秒，觀察完成後，統一開始比賽，**第一階段計時限時 2 分鐘**，參賽選手須於 2 分鐘內完成比賽，即魔術方塊每一面的顏色都已歸位，超過時間即停止比賽，並由承辦單位記錄時間。

五、完成第一階段 2 分鐘限時賽同學於 113 年 1 月 18 日（星期四）上午第四大節進行計時決賽，各年段取最快前 3 名頒發獎狀獎品。

捌、獎勵：決賽各年段前 3 名除獲得魔術方塊一顆，並頒發獎狀及圖書禮券：

第一名 300 元、第二名 200 元、第三名 100 元。

玖、本計畫呈校長核可後執行，修正時亦同。